



ARAUTEGIA

SASKIBALOIA 2011

Eusko Jaurlaritzaren Kirol Zuzendaritzak saskibaloiko EUSKADIKO XXIX. ESKOLARTEKO KIROL JOKOEN ekitaldia antolatuko du, ERRENDIMENDUARI EKITEKO IBILBIDEAN ALEBIN MAILAN, Euskadiko Saskibalo Federazioarekin lankidetzan, 2011ko maiatzaren 28 eta ekainaren 4ean, Gasteizko Ibaiondo kiroldegian. Hauxe duzue jokoen araudia:

1. JOKO SISTEMA

Itzulera bateko liga.

Partidak hiru zatiko bi partetan banatuko dira. Zati bakoitza 8 minutukoa izango da, lehenengo zazpi minutuak denbora jarraian eta azkenengoan denbora eten egingo delarik. Jaurtiketa libre zein denbora etenetan erlojua geldituko da.

Epaileak izango dira denbora neurtuko dutenak.

Azken zatian, lehenengo bost minutuak denbora jarraian eta azkeneko hiruretan denbora eten egingo da.

Luzapenetan lehenengo hiru minutuak jarraian jokatuko dira eta azkeneko bostetan denbora eten egingo da.

Epaileak alboko eta sakoneko sakeetan baloia ukitzeko beharrik ez du izango. Faltetan, aldaketen ondoren eta denbora etenetan bai ordea.

2. TALDEEN OSAERA

Dagokion lurraldeetako irabazle suertatutako taldeak jokatuko dute.



Lurralde bakoitzetik honako talde hauek parte hartuko dute:

Errendimenduari ekiteko ibilbidea: neska eta mutil talde bana.

Talde bakoitzak gutxienez 8 eta gehienez 12 jokalaria kreditatu beharko ditu partida bakoitzerako, eta gehienez 3 teknikari.

Partida guztietan taldeko kideen lizentziak aurkeztu behar dira.

1999an jaiotako jokalariek bakarrik hartu dezakete parte.

Talde guztiek kolore ezberdineko bi ekipamendu izan behar dituzte, bi taldek kolore berarekin jokatzeari saihesteko.

3. JOKO ARAUAK

Kreditatutako jokalariek talde bakoitzak jokatzeko dituen partida guztien lehen bost denboretatik batean jokatu beharko dute gutxienez.

Entrenatzaileak denbora bakoitzeko hasierako bosta berretsi beharko dio mahaiari. Jokalariak zelaian ez badatoz bat emandako bostarekin eta errorea denbora hasita dagoela antzematen bada, entrenatzaileak falta teknikaria jasoko du zigortzat, errorea antzematen den unean. Behar bezala jokatzeko ez duen jokalaria ordezkatu egin behar da eta bi jokalariei (ordezkatuari eta ordezkoari) denbora hori jokatzeko emango zaie.

Hutsarteak honela emango dira:

- Parte bakoitzeko (hiru denboratan) bi hutsarte eman daitezke, edozein momentutan.
- Aparteko denbora bakoitzean erregistratutako hutsarte bat.



EUSKADIKO XXX. ESKOLARTEKO KIROL JOKOAK XXX JUEGOS DEPORTIVOS ESCOLARES DE EUSKADI



Erabiltzen ez diren erregistratutako hutsarteak ezin dira bigarren zatira edo aparteko denborara pasatu.

Lehen hiru denboretan ezin da ordezkapenik egin, halakoetarako izan ezik:

- Lesionatutako jokalaria bat ordezkatzeko.
- Deskalifikatutako jokalaria bat ordezkatzeko.
- 5 falta pertsonal egin dituen jokalaria bat ordezkatzeko.

Jokalaria bakoitzak lehen hiru denboretan gutxienez denbora oso bat jokatu behar du (denbora osoa denbora hasten denetik amaitzen den artekoa da), salbuespen hauetan izan ezik:

- Lesionatutako jokalaria: jokalariren batek denbora amaitzen ez badu lesionatu egin delako, denbora osoa jokatu duela onartuko zaio.
- Asistentzia jasoz gero ez dago jokalaria ordezkatzeko betebeharririk, betiere jokoa ez bada bi minutu baino gehiagoz eteten.
- Deskalifikatutako jokalaria: jokalariren batek denbora amaitzen ez badu deskalifikatu egin dutelako, denbora osoa jokatu duela onartuko zaio.
- 5 falta pertsonal egindako jokalaria: jokalariren batek denbora amaitzen ez badu 5 falta pertsonal egiteagatik, denbora osoa jokatu duela onartuko zaio.
- Jokalari lesionatua, deskalifikatua eta 5 falta pertsonalengatik kanporatua ordezkatzeko duen jokalariaren kasuan, jokatutako denbora ez zaio denbora osotzat onartuko.

Jokalari bakoitzak lehen bost denboretan denbora oso batez egon behar du ordezkoen aulkian (denbora osoa denbora hasten denetik amaitzen den artekoa da), salbuespenik gabe.

Kanasta egin dioten taldeak hutsartea eskatu dezake.

Denbora bakoitzean talde batek 4. falta gainditzen duenean, bi jaurtiketa libre emango dira. Beraz, denbora berri bakoitzean taldearen faltak zerotik hasita zenbatuko dira. Laugarren epealdiko faltak, ordea, aparteko denboretarako metatuko dira.

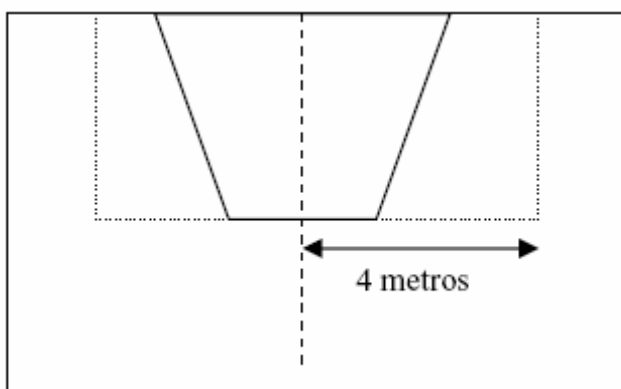
Baloia 24 segundoz eta 8 segundoz edukitzeko arauak aplikatuko dira.

Partida bat jokatzean talde batek markagailuan 50 puntuko aldea ateratzen badio besteari, partida bukatutzat joko da, Akta ofizialak une horretan adierazten duen emaitzarekin. Geratzen diren minutuekin beste topaketa bati ekingo zaio, aktan eta sailkapenean inolako eraginik izan gabe, salbuespen hauek kontuan hartuta:

- Faltak zenbatzen jarraitu da, aktan jaso gabe.
- Deskalifikatzeko moduko faltaren bat egonez gero, Kirol Batzordearen esanera jarriko da.

Edozein defentsa mota baimenduko da, ez da onartuko jokalaria batek 5 seg baino gehiago mugatutako eremuan defendatzen duen jokalaria ez dagoen bitartean egoten bada. Arauz kanpoko defentsa bi jaurtiketa libre eta baloi jabetzarekin zigortuko da.

3 puntuko marra ezartzen da:



El descanso entre periodos: 1go eta 2., 2. eta 3.,4. eta 5., 5. eta 6. tarteetako atseden denbora minutu batekoa izando da. 3.eta 4. tarteetan bost minutukoa.



Jokorako baloi ofiziala Baden markako BX471 (bi koloretakoa) edo BX 450 eredia izango da, mutilentzat, eta Baden markako BX 465 (bi koloretakoa) edo BX 445 eredia, nesKentzat.

4. EZBEHARREN AURREAN

Lesio edo ezbeharririk sortu ezkeronahi eta nahi ez antolakuntzak kirol eremuan izango duen arduradunarengana jo beharko da. Honek eman beharreko gainontzeko pausuak bideratuko ditu.

5. AZKEN OHARRAK

Araudi honetan jasotzen ez diren gaietan hauei jarraituko zaie:

- a) 14/ 1998 LEGEA, Ekainaren 11koa, Euskadiko kirolarena.
- b) Eskola Kirolari buruzko uztailaren 1eko 125/2008 Dekretua.
- d) Eusko Jaurlaritzako Kultura Sailaren 2011ko urtarrilaren 24ko Agindua, 2011ko Euskadiko Eskolarteko Kirol Jokoen XXX. edizioaren deialdia egiteko dena.
- e) Eusko Jaurlaritzako Kirol Zuzendariak, 2011ko urtarrilaren 31ko Ebazpena, 2011eko Euskadiko Eskolarteko Kirol Jokoen XXX. edizioaren epaile bakarria izendatzen dena.
- f) Euskadiko Saskibaloiko Federazioaren araudiak xedatzen duenari.